

HNEFATAL

Alla scoperta dei Vichinghi
percorso storico e multidisciplinare
con laboratorio per la costruzione
del gioco di strategia

Speciale 19 marzo

"Giochiamo papà?"

Costruire e regalare un gioco
un gesto di cura, tempo, creatività e affetto



Il gioco: Hnefatafl

Lo Hnefatafl è un **gioco di assedio**, cioè un gioco in cui un piccolo gruppo deve difendersi da un gruppo più grande che lo circonda.

Gli antichi Vichinghi lo giocavano per allenare **astuzia, strategia e pazienza**.

Lo scopo è semplice ma coinvolgente:

- Il **Re** deve fuggire verso uno dei quattro angoli del tabellone, chiamati i **rifugi**.
- Gli **attaccanti** devono catturare il Re circondandolo su tutti e quattro i lati.



Focus: Hnefatafl, il "Tavolo del Re"

Più che un semplice passatempo, lo **Hnefatafl** era una vera simulazione di guerra.

A differenza degli scacchi, questo gioco è **asimmetrico**: le due fazioni non hanno lo stesso numero di pezzi né lo stesso obiettivo.



- **L'Onore del Re:** Il Re vichingo non combatteva mai da solo; nel gioco è posizionato al centro, protetto dai suoi fedeli guerrieri (i difensori), proprio come accadeva durante le imboscate nei fiordi.
- **Strategia contro Forza:** Gli attaccanti sono il doppio dei difensori. Questo insegnava ai giovani vichinghi che la forza bruta può essere sconfitta dall'astuzia e da una fuga ben pianificata.
- **Reperti Archeologici:** Sono stati ritrovati tabelloni incisi persino sulle panche delle navi (Drakkar), a dimostrazione che i guerrieri giocavano durante i lunghi viaggi in mare per mantenere la mente lucida e pronta alla sfida.

Regole e strategia

Posizionamento iniziale

- Il **Re** al centro sul castello.
- I **12 Difensori** a forma di croce attorno al Re.
- I **24 Attaccanti** divisi in 4 gruppi ai lati del tabellone.

Come si muove

- Tutte le pedine si muovono in **orizzontale o verticale** di quante caselle vogliono (come l
- a Torre negli scacchi).
- Solo il **Re** può stare nel castello centrale o sugli angoli.

Come si cattura una pedina

- Una pedina nemica viene catturata se rimane **schacciata** tra due pedine avversarie sulla stessa fila o colonna.

Obiettivi

- **Il Re (Bianchi):** raggiungere uno dei 4 rifugi agli angoli.
- **Gli Attaccanti (Neri):** catturare il Re circondandolo sui 4 lati.

Strategia

- **Re:** aprire varchi tra i nemici, usare i difensori come scudi, muoversi con pazienza.
- **Attaccanti:** non affrettarsi a catturare pedine; chiudere gradualmente il cerchio per bloccare il Re.